**Acta de la reunión**

**TFG**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Título de la Reunión:** | Sprint planning | **Fecha/Hora de la Reunión:** | 02/02/2024 – 13:30 – 14:30 |
| **Tipo de Reunión:** | Planning | **Lugar de Celebración:** | Universidad de Sevilla |
| **Coordinador de la Reunión:** | Francisco José Vargas Castro | **Fecha de Publicación:** | 02/02/2024 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de los Asistentes** | **Iniciales** | **Presente** |
| Jose Antonio Parejo Maestre | JAPM | X |
| Francisco José Vargas Castro | FJVC | X |

|  |
| --- |
| **Agenda de la Reunión** |
| *Los principales objetivos de esta reunión son:*   * *Definir las tareas del sprint 1* * Definir la duración del sprint 1 * Comentar las tareas realizadas para la preparación de este sprint |

|  |
| --- |
| **Resumen de la Reunión** |
| Se han definido los objetivos para el proximo sprint los cuales son los siguientes:   * Ser capaz de crear un generador de niveles basado en el proyecto original que genere un nivel dummy (plano sin nada). * Ser capaz de crear un generado que genere un nivel no pasable (con un foso que no se puede saltar). * Genera un generador que genere un nivel no pasable (con una pared que no se puede saltar) * Definir una función de validación de escenarios, que nos permita comprobar si hay un salto no pasable en el escenario y si hay una pared no saltable en el escenario.   Se han puesto en común los enlaces de trabajo para el proyecto, además se ha comentado el funcionamiento base del proyecto del cual se basará nuestro proyecto. |